**<NOME DO PROJETO>**

Documento de Visão

Versão <NRO>

**Histórico de Revisão**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Data** | **Versão** | **Descrição** | **Autor** |
| <D/M/A> | <NRO> | <detalhes> | <nome> |

**Índice**

1. Objetivo do Documento 2

1.1. Objetivos 2

1.2. Abrangência do Projeto 2

1.3. Definições, Acrônimos e Abreviações 3

1.4. Referências 3

2. Descrição do Problema 3

3. Partes Envolvidas 3

3.1. Resumo dos Envolvidos 4

3.2. Resumo dos Usuários 4

4. Descrição da Solução Proposta 5

5. Funcionalidades 5

6. Restrições do Projeto 5

7. Outros Requisitos 6

7.1. Padrões Aplicáveis 6

7.2. Requisitos do Sistema 6

7.3. Requisitos de Desempenho 6

7.4. Requisitos Ambientais 6

8. Protótipos 7

**Documento de Visão**

# 1. Objetivo do Documento

Este documento apresenta uma solução de software para o projeto <informar nome projeto>, solicitado pelo cliente <informar nome cliente>, apresentando os problemas a serem solucionados, as necessidades dos principais envolvidos, o alcance do projeto e as funcionalidades esperadas do sistema.

Para o modelo RUP deste documento, visite a página http://www.wthreex.com/rup/portugues/webtmpl/templates/req/rup\_vision.htm

Para um exemplo desse documento, visite a página http://www.wthreex.com/rup/portugues/examples/csports/ex\_vision.htm

## 1.1. Objetivos

Nesse tópico, deve-se especificar o objetivo principal do projeto. Nele também aparecem as especificações dos principais processos de negócio que serão automatizados.

Resumidamente, os objetivos do projeto podem ser definidos como os benefícios que o projeto irá fornecer quando concluído.

## 1.2. Abrangência do Projeto

Nesse tópico deve-se apresentar uma breve descrição do âmbito do projeto. Ressaltar também se o projeto contemplará integração com outros sistemas.

Deve-se também apresentar sucintamente os produtos finais do projeto.

Nessa fase, não se pode pensar em como será implementada a solução.

## 1.3. Definições, Acrônimos e Abreviações

Esta subseção fornece as definições de todos os termos, acrônimos e abreviações necessárias à adequada interpretação do documento Visão. Essas informações podem ser fornecidas fazendo referências ao Glossário do projeto.

## 1.4. Referências

Esta subseção fornece uma lista completa de todos os documentos mencionados em qualquer outra parte do documento Visão. Identifique cada documento por título, número do relatório (se aplicável), data e organização de publicação. Especifique as fontes a partir das quais as referências podem ser obtidas. Essas informações podem ser fornecidas por um anexo ou outro documento.

# 2. Descrição do Problema

Forneça uma descrição resumindo o problema que está sendo resolvido pelo projeto, usando o formato abaixo:

|  |  |
| --- | --- |
| O problema | Descreva a causa do problema |
| Afeta | Descreva os envolvidos afetados pelo problema |
| O impacto deste problema é | Descreva o impacto no negócio |
| Uma solução ideal permitiria | Liste alguns dos principais benefícios de uma boa solução |

# 3. Partes Envolvidas

Para fornecer, de maneira eficiente, produtos e serviços que atendam às reais necessidades dos usuários e envolvidos, é necessário identificar e considerar todos os envolvidos como parte do processo de Modelagem de Requisitos. É necessário também identificar os usuários do sistema e assegurar que a comunidade de envolvidos os represente adequadamente. Esta seção fornece um perfil dos envolvidos e dos usuários que integram o projeto, e dos principais problemas que, de acordo com o ponto de vista deles, poderão ser abordados pela solução proposta. Ela não descreve as solicitações ou os requisitos específicos dos usuários e dos envolvidos, já que eles são capturados em um artefato individual de solicitações dos evolvidos. Em vez disso, ela fornece a base e a justificativa que explicam por que os requisitos são necessários.

## 3.1. Resumo dos Envolvidos

Há uma série de envolvidos que se interessam pelo desenvolvimento e nem todos eles são usuários finais. Apresente uma lista resumida desses envolvidos que não são usuários.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nome | Descrição | Responsabilidade |
| Especifique o nome do tipo de envolvido | Descreva brevemente o envolvido | Resuma as principais responsabilidades do envolvido no que diz respeito ao sistema que está sendo desenvolvido; ou seja, seu interesse como envolvido. Por exemplo, este envolvido:  - assegura que o sistema poderá ser mantido  - assegura que haverá uma demanda de mercado pelos recursos do produto  - monitora o andamento do projeto  - aprova financiamentos  - e assim por diante |

## 3.2. Resumo dos Usuários

Apresente uma lista resumida de todos os usuários identificados.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nome | Descrição | Responsabilidade | Envolvido |
| Informe o tipo de usuário | Descreva brevemente o que ele representa no que diz respeito ao sistema | Liste as principais responsabilidades do usuário em relação ao sistema que está sendo desenvolvido; por exemplo:  - percebe os detalhes  - elabora relatórios  - coordena o trabalho  - e assim por diante | Se o usuário não for representado diretamente, identifique o envolvido responsável por representar os interesses dele |

# 4. Descrição da Solução Proposta

Nesse item, deve-se descrever a situação proposta para solucionar o problema. Ressalte as vantagens desta solução sobre a existente atualmente.

Caso seja identificado que não há solução viável para o problema apresentado pelo cliente, deve ser evidenciado neste item.

# 5. Funcionalidades

Nesse item deve-se realizar uma breve descrição das funcionalidades do produto.

Como o documento de visão é revisado por uma ampla variedade de pessoas, o nível de detalhamento terá que ser genérico o bastante para que todos possam entender facilmente.

|  |  |
| --- | --- |
| Funcionalidade | Descrição |
| <nome> | <descrição> |

# 6. Restrições do Projeto

Nesse item deve-se descrever na forma de tópicos as restrições ou premissas do projeto

Pode envolver orçamento, prazo, hardware, sistema operacional, requisitos não funcionais, etc.

# 7. Outros Requisitos

Em um nível superior, liste padrões aplicáveis, requisitos de hardware ou de plataforma, requisitos de desempenho e requisitos ambientais.

## 7.1. Padrões Aplicáveis

Liste todos os padrões com os quais o produto deverá estar em conformidade. Entre eles, poderão estar incluídos padrões legais e reguladores (FDA, UCC), padrões de comunicações (TCP/IP, ISDN), padrões de conformidade com plataformas (Windows, UNIX etc) e padrões de qualidade e de segurança (UL, ISO, CMM).

## 7.2. Requisitos do Sistema

Defina todos os requisitos do sistema necessários para suportar o aplicativo. Entre eles, poderão estar incluídos os sistemas operacionais de host e as plataformas de rede suportados, configurações, memória, periféricos e software fornecido.

## 7.3. Requisitos de Desempenho

Use esta seção para descrever os requisitos de desempenho. Os problemas de desempenho podem abranger itens como fatores de carga do usuário, largura de banda ou capacidade de comunicação, taxa de transferência, precisão e confiabilidade ou tempos de resposta em uma série de condições de carregamento.

## 7.4. Requisitos Ambientais

Descreva os requisitos ambientais quando necessário. Para sistemas baseados em hardware, as questões ambientais poderão incluir temperatura, choques, umidade, radiação etc. Para aplicativos de software, os fatores ambientais podem incluir condições de uso, ambiente do usuário, disponibilidade de recursos, problemas de manutenção, e recuperação e tratamento de erros.

# 8. Protótipos

Para cada funcionalidade apresentada na seção 5, apresentar uma seqüência de interfaces/telas (protótipos). Esses protótipos devem deixar claro como a solução em software será utilizada para resolver o problema mencionado neste documento de Visão.

Se for necessário, apresentar também protótipos para os outros requisitos descritos na seção 7.